



CAD-FACHKRAFT NEMETSCHKEK (M/W)

AUF EINEN BLICK

Beginn	individuell auf Anfrage	Aufnahme voraussetzungen	
Dauer	nach Erfordernis ab 3 Monate	Anmerkungen	
Ort	Regenstauf		
Abschluss	Eckert Zertifikat und/oder Herstellerzertifikate NCG-Zertifikat „CAD-Fachkraft“		
Ausbildungsart	Fachqualifizierung, Rehabilitation		
Förderfähig			

AUFGABEN UND TÄTIGKEITSSPEKTRUM

CAD-Fachkräfte erstellen mit entsprechender CAD-Software Konstruktions- und Fertigungszeichnungen sowie alle erforderlichen Berechnungen. Unterstützend wird auf bestehende Datenbanken beispielsweise von Bauelementen zugegriffen. Aus den erstellten 3D-Modellen werden z. B. Ansichten, Massenermittlungen, Kostenberechnungen, Statik und Animationen abgeleitet.

Die Ausbildung zur CAD-Fachkraft eignet sich für Bauzeichner, Meister und Bautechniker gleichermaßen, vor allem wenn sie im Konstruktionsbereich tätig sind.

BESCHÄFTIGUNGSMÖGLICHKEITEN

Mit den im Lehrgang erworbenen Kenntnissen und Fertigkeiten sind CAD-Fachkräfte in Bauämtern, Baufirmen, Architektur- und Ingenieurbüros vielseitig einsetzbar. Da sich die meisten CAD-Programme nach ähnlichen Grundstrukturen auffächern, ist auch ein Umstieg auf ein anderes CAD-Programm mit kurzer Einarbeitungszeit möglich.



CAD-FACHKRAFT NEMETSCHKEK (M/W)

AUF EINEN BLICK



BELASTUNGEN UND ANFORDERUNGEN

Voraussetzung für die Qualifikation zur CAD-Fachkraft sind Grundkenntnisse in herkömmlicher Bauzeichnung und Werkplanung. Eine Berufsausbildung als Bauzeichner oder eine Techniker Ausbildung sind von Vorteil. Die Arbeit erfolgt überwiegend im Sitzen. Technisches Verständnis für abstrakte Vorgänge, ein gutes Kurzzeitgedächtnis und Konzentrationsfähigkeit sollen vorhanden sein. Der ständige Wandel der unterschiedlichen Programmversionen setzt stetige Lern- und Einarbeitungsbereitschaft voraus.

AUSBILDUNGSGEHÄLT

Aufbauend auf seiner zeichnerischen Vorbildung erlernt der Teilnehmer das computerunterstützte Zeichnen und Konstruieren mit Hilfe des Softwarepakets Allplan von Nemetschek. Der Teilnehmer lernt ein komplexes 3D-Modell am Rechner zu erstellen, von dem Ansichten, Schnitte, schattierte Bilder, Bewegungsabläufe sowie eine große Zahl an Berechnungen abgeleitet werden. Die erlernten Fähigkeiten können in verhältnismäßig kurzer Zeit auf jedes andere System übertragen werden.